**Diccionario de datos**

Indice:

Asistencias.Py…2 - 3

Diccionario C# Support… 4 - 5

**Asistencia.py**

Variables:

* **Conexión**: Puente que se hace entre la base de datos de MySQL y Python
* **Cursor**: Objeto creado a base de la conexión que permite ejecutar las mismas **instrucciones** de MySQL en el código de Python
* **Días**: Recopila los horarios de cada día de la semana)

Funciones:

* **getHora\_Minuto**: Devuelve la hora y los minutos actuales en un array
* **SumarMinutos**: Se ingresan dos cantidades de minutos y se devuelve en un array las horas acumuladas en base a esa cantidad y los minutos sobrantes que no alcanzan a conformar una hora

Clases:

* **salón**: (En proceso)
  + **Alumno**: Objeto que recopila los datos de un alumno en la tabla para crear un objeto del mismo y permite tomar los horarios en los que entra, sale y modificar sus datos en la tabla

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Descripcion | Parametro de ingreso | Valores que devuelve |
| **getHorarioLlegada** | Registra que el alumno coloco su dedo sobre el lector de huellas en el horario de entrada | Necesita algún dato del alumno, como la ID, nombre, código de huella, Horario previsto de la jornada | Horario de llegada |
| **getHorarioSalida** | Registra que el alumno coloco su dedo sobre el lector de huellas en el horario de salida | Necesita algún dato del alumno, como la ID, nombre, código de huella,  Horario\_salida | Horario de salida |
| **medirFalta** | Calcula la cantidad de faltas que acumula el alumno durante el día | Necesita algún dato del alumno, horario ingreso, horario previsto | Cantidad de faltas del alumno |
| **aplicarFalta** | Suma la falta acumulada durante todo el día a las faltas totales del alumno dentro de la tabla | Necesita algún dato del alumno, como la ID, nombre, código de huella, faltas, medir\_faltas | Cantidad de faltas, sumando el valor correspondiente. |

* **materias**: (En proceso)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Descripcion | Parametro de ingreso | Valores que devuelve |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* **profesor**: (En proceso)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Descripcion | Parametro de ingreso | Valores que devuelve |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Diccionario C# UI Support**

**Estructura:**

* **Class:** 
  + **Nombre de las clases** 
    - **Atributos Constructor de la clase**
    - **Funciones de la clase: Descripcion**
* **Funciones** 
  + **Nombre de la función** 
    - **Variables que se declaran dentro de la funcion**

* Class:
  + DPFP: (Clases SDK de la librería en que usan los archivos para conectar con el dispositivo digital persona)
  + Appdata:
    - Constructor:
      * EnrolledFingersMask
      * MaxEnrollFingerCount
      * IsEventHandlerSucceds
      * IsFeatureSetMatched
      * FalseAcceptRate
      * Templates
    - Update()
  + Program:
    - Main()
  + MainForm:
    - Constructor:
      * Data
      * Enroller
    - Verifier
  + ExchangeData():
  + EnrollButton\_Click():
  + VerifyButton\_Click()
  + QuitButton\_Click():
  + EnrollmentForm:
    - Constructor:
      * Data
    - ExchangeData():
    - EntollmentControl\_OnEnroll(): Guarda un template del dedo seleccionado y aumenta la mascara
    - EnrollmentControl\_OnDelete()
    - EnrollmentControl\_OnCancelEnroll()
    - EnrollmentControl\_OnReaderConnect()
    - EnrollmentControl\_OnReaderDisconnect()
    - EnrollmentControl\_OnStartEnroll()
    - EnrollmentControl\_OnFingerRemove ()
    - EnrollmentControl\_OnFingerTouch()
    - EnrollmentControl\_OnSampleQuality()
    - EnrollmentControl\_OnComplete:
    - EnrollmentForm\_Load():
  + VerificationForm
    - Construtor:
      * Data
    - OnComplete(): Revisa las huellas almacenadas y para las que son validas hace…
    - Verify(): Compara la huella ingresada en el dispositivo con las que están registradas
    - OutputData(): Muestra las huellas que fueron almacenadas en el código mediante el enrollment.
  + Login
    - crearCuenta: Toma datos de las cajas de ingreso de texto
    - loginUsuario: Toma correo y contraseña y los busca en la base de datos para verificar que ya este registrado
* Funciones:
  + ExchangeData
  + EnrollButton\_Click
  + QuitButton\_click